**APLIKAČNÍ SOFTWARE**

obor 18–20–M/01 Informační technologie

*Multimediální komunikace*

školní rok 2025/2026

**Č. Téma**

1. Základní principy grafického designu
2. Layout tištěných publikací
3. Vektorová grafika
4. Rastrová grafika
5. DTP a předtisková příprava
6. Správa barev v grafické tvorbě
7. Typografie
8. Zpracování digitální fotografie
9. Tvorba digitální fotografie
10. Zvuková tvorba
11. Videotvorba
12. Animace
13. UX a UI
14. Elektronický obchod
15. HTML a CSS
16. Internet a webové technologie
17. Příkazy jazyka PHP
18. Příkazy jazyka JavaScript
19. Responzivní webdesign pomocí aplikace sady nástrojů a knihoven
20. Redakční systémy

30. 9. 2025

Zpracoval: Ondřej Pacner

Schválil Ing. Milan Vorel

 ředitel školy